

PERNYATAAN PENYERAHAN PERMAINAN UNTUK P.T. CUACA CERAH LESTARI
(SECARA SUKARELA)

Pernyataan Penyerahan Permainan ini ("**PERNYATAAN**") telah dibuat dan ditandatangani oleh yang bertandatangan, (lingkari salah satu: orang perorangan / suatu perseroan), berdomisili di (alamat lengkap) _____
(selanjutnya disebut dengan "**GAME DESIGNER**").

GAME DESIGNER dengan ini menyatakan sebagai berikut:

1. *GAME DESIGNER* telah membuat suatu permainan dengan judul _____, selanjutnya disebut "**GAME**", karenanya ia adalah pencipta yang asli atas permainan tersebut;
2. *GAME DESIGNER* berkeinginan untuk menyerahkan, secara sukarela, *GAME* kepada *PUBLISHER* untuk pertimbangan dan peninjauannya guna keperluan publikasi berdasarkan standar dan kualifikasi yang ditentukan oleh *PUBLISHER*.

GAME DESIGNER menyerahkan sinopsis *GAME* ("**SINOPSIS GAME**") kepada *PUBLISHER* dan prototipe (berdasarkan permintaan dari *PUBLISHER*) untuk memungkinkan *PUBLISHER* melakukan pertimbangan dan tinjauan atas *GAME*, dengan tunduk pada syarat-syarat dan ketentuan-ketentuan sebagai berikut:

1. *GAME DESIGNER* mengakui bahwa penyerahan secara sukarela atas **SINOPSIS GAME** adalah semata-mata untuk mengetahui kemungkinan publikasi dari *GAME*.
2. *GAME DESIGNER* mengakui bahwa Pernyataan ini adalah semata-mata sebagai dokumen awal sebelum mereka mengikatkan diri di dalam suatu perjanjian spesifik setelah keputusan *PUBLISHER* atas *GAME* cukup untuk bisa dipublikasi dan perjanjian khusus tersebut akan disepakati kemudian secara bersama-sama oleh *GAME DESIGNER* dan *PUBLISHER*.
3. Sementara *PUBLISHER* memeriksa dan menguji *GAME*, *GAME DESIGNER* menyatakan sebagai berikut:
 - a. *GAME DESIGNER* menjamin bahwa **PERNYATAAN** ini dibuat dan ditandatangani dengan sebenar-benarnya dan karenanya mengikat *GAME DESIGNER*;

- b. *GAME DESIGNER* menjamin bahwa publikasi atas *GAME* ini belum pernah dilakukan sebelumnya dalam bentuk apapun, baik oleh *GAME DESIGNER* maupun oleh pihak ketiga lainnya, **atau bahwa penyerahan telah terlebih dahulu dipublikasikan dengan detail-detail yang dilampirkan pada PERNYATAAN ini;**
 - c. Dalam hal *GAME DESIGNER* berumur di bawah 21 tahun, walinya harus memberikan persetujuannya pada bagian khusus, yang disebutkan pada bagian akhir PERNYATAAN ini;
 - d. *GAME* ini asli diciptakan oleh *GAME DESIGNER* dan bukan disalin dari ciptaan milik pihak lain; *GAME DESIGNER* karenanya berhak untuk menyediakan *GAME* dan SINOPSIS *GAME* kepada *PUBLISHER*;
 - e. *GAME* diciptakan dan dimiliki oleh *GAME DESIGNER* dan akan selalu berada di bawah pemilikan *GAME DESIGNER* selama proses peninjauan dan pengujian dilakukan oleh *PUBLISHER* sampai ditentukan lebih lanjut oleh *PUBLISHER* segera setelah proses peninjauan dan pengujian selesai;
 - f. *GAME DESIGNER* membebaskan *PUBLISHER* dari segala kewajiban apapun yang mungkin timbul dalam menjajaki *GAME*, dimana tindakan tersebut adalah semata-mata untuk maksud memberikan akses secara penuh kepada *PUBLISHER* untuk meninjau dan atau menguji *GAME* untuk sampai pada penentuan tentang kemungkinan publikasi dari *GAME*;
 - g. *GAME DESIGNER* membebaskan *PUBLISHER* dari segala gugatan yang diajukan oleh pihak lain mengenai tuntutan pelanggaran atas *GAME* dan akan menanggung segala biaya yang dikeluarkan oleh *PUBLISHER* atas tuduhan pelanggaran tersebut;
 - h. *GAME DESIGNER* memberikan kesempatan kepada *PUBLISHER* untuk meminta segala data, informasi dan sumber daya lainnya untuk penjajakan *GAME* semata-mata untuk tujuan kemungkinan publikasinya;
 - i. *GAME DESIGNER* mengakui bahwa bisa jadi *PUBLISHER* memiliki ide atau konsep yang mungkin serupa dengan *GAME* dan *GAME DESIGNER* karenanya tidak akan membatasi *PUBLISHER* untuk melaksanakan ide atau konsepnya atas permainan baru.
4. Setelah selesainya peninjauan dan pengujian kemungkinan publikasi atas *GAME*:

- a. Dalam hal *PUBLISHER* memutuskan bahwa *GAME* memenuhi kualifikasi dan standard yang ditentukan oleh *PUBLISHER* untuk diumumkan, *GAME DESIGNER* akan menyatakan sebagai berikut:
- (i) *GAME DESIGNER* akan mengikatkan diri dengan *PUBLISHER* di dalam suatu perjanjian khusus yang akan dibahas di lain waktu;
 - (ii) *GAME DESIGNER* akan mengizinkan *PUBLISHER* untuk menyimpan seluruh dokumen, data, informasi kode sumber (*source code*) [apabila ada] sehubungan dengan *GAME* yang telah berada dalam penguasaan *PUBLISHER*.
- b. Dalam hal *PUBLISHER* memutuskan bahwa *GAME* tidak memenuhi kualifikasi dan standard yang ditentukan oleh *PUBLISHER*, *GAME DESIGNER* menyatakan bahwa ia akan memberikan pilihan kepada *PUBLISHER*, apakah untuk menyimpan seluruh dokumen, data, informasi kode sumber (*source code*) [apabila ada] karena *GAME* itu sendiri sudah berada di bawah penguasaan *PUBLISHER* atau untuk mengembalikan seluruh dokumen, data, informasi, kode sumber (*source code*) [apabila ada] sehubungan dengan *GAME* kepada *GAME DESIGNER*;
5. *GAME DESIGNER* mengerti bahwa segala ketentuan di dalam Pernyataan ini harus diinterpretasikan berdasarkan hukum dan peraturan yang berlaku di dalam wilayah negara Republik Indonesia.

PERNYATAAN ini dibuat dan ditandatangani dengan sebenar-benarnya dan hanya untuk tujuan-tujuan sebagaimana disebutkan di atas.

Tanggal: _____

Tanda Tangan: _____

Nama: _____

Jabatan & Nama Perusahaan (Bila Ada): _____

ORANG TUA / WALI (Bila Ada), Tanda tangan dan nama: _____